

HACKATÓN PAE

EL FUTURO CUENTA CON VOS

www.hackatonpae.com

Organizadores

- Organiza PAE, en alianza con el Ministerio de Producción de la Provincia de Santa Cruz y Socialab Argentina.

Sobre la HACKATON

El objetivo de esta hackatón es crear soluciones sostenibles para los desafíos generados por la pandemia en la provincia de Santa Cruz. Se trata de un evento virtual en el que podrán participar todas las personas que deseen usar su talento para potenciar los aprendizajes y resolver los retos que nos presenta este contexto. Es, además, una oportunidad para conocer y profundizar en el proceso de generación de proyectos de impacto. Los y las participantes cuentan con el apoyo de mentores y especialistas de instituciones aliadas. Luego de la hackatón, se eligen las mejores propuestas para formar parte de un entrenamiento virtual de cinco semanas.

¿Quiénes pueden participar?

La convocatoria está abierta a la colaboración de todas las entidades, organizaciones, emprendimientos y personas de cualquier nacionalidad que quieran participar. Tienen la posibilidad de elaborar una idea nueva o de presentar un proyecto que ya estén llevando a cabo.

Los equipos no tienen límite en el número de participantes. Es posible inscribirse en grupo o de forma individual en www.hackatonpae.com. Aquellas personas que se anoten de forma individual serán agrupadas en equipos de trabajo afines a sus intereses.

Desafíos

- **Diversificación productiva**
 - Generación de energías alternativas
 - Eficiencias en los procesos operativos industriales para mejorar o reducir el impacto ambiental
 - Actividad agrícola y ganadera
 - Actividad pesquera

- Ampliación de la cadena de valor de las grandes industrias
- **Desarrollo local y comunitario**
 - Desarrollo local de nuevos productos y servicios
 - Déficit habitacional
 - Diseño, mantenimiento y uso del espacio público
- **Transformación digital**
 - Conectividad y acceso a internet en zonas remotas
 - Digitalización de procesos, productos y servicios
- **Desarrollo del turismo**
 - Generación de nuevas ofertas turísticas en la zona o de rutas alternativas
 - Mitigación del impacto de la pandemia de coronavirus en el sector turístico
 - Desarrollo de oferta gastronómica
 - Digitalización de la industria del turismo
- **Cultura e industria creativa**
 - Diseño de alternativas de entretenimiento
 - Desarrollo de industria audiovisual y artística
 - Promoción y diversificación de la oferta cultural
 - Educación digital y nuevos espacios educativos
 - Oferta de capacitación y acompañamiento para docentes

Otros

Cualquier otra problemática que crean que necesitaremos atender para la construcción de un futuro sostenible.

Agenda Hackatón PAE Santa Cruz

- **Martes 1ero de septiembre:** fecha límite de inscripción de los participantes
- **Viernes 4 de septiembre:** ¡arranca la hackatón!
- **Sábado 5 de septiembre:** segundo día de trabajo. Este día además estarán disponibles los expertos para consultas técnicas sobre los proyectos.
- **Domingo 6 de septiembre:** último día de trabajo y cierre de la hackatón.
- **Lunes 7 de septiembre:** fecha límite para presentar todos los entregables.
- **Martes 8/9 a lunes 15/9:** Período de votación del público
- **Miércoles 14 de octubre:** 18hs, anuncio de ganadores por www.hackatonpae.com

Premios

Un jurado especializado seleccionará a los proyectos ganadores de la Hackatón PAE Santa Cruz. El premio consiste en la participación del Bootcamp Digital, que es una instancia de capacitación online intensiva para la profundización en desarrollo de los emprendimientos ganadores de la hackatón. Está compuesto por los siguientes elementos: 5 capacitaciones online, 4 encuentros de conversación, entregables semana a semana y acompañamiento de un mentor especialista.

Durante el Bootcamp Digital, los equipos tendrán la oportunidad de transitar un proceso compartido con otros participantes, adquirir nuevas herramientas y convertir sus ideas en emprendimientos de impacto concretos, validados técnicamente y avanzados en el diseño y la ejecución.

Resultados Hackatón PAE Chubut

- 1100 participantes de 12 países
- 284 equipos de trabajo
- 80 facilitadores y mentores técnicos
- 202 propuestas cargadas a la plataforma de la hackatón
- 72 horas de trabajo
- 14 equipos ganadores de un Bootcamp de capacitación de cinco semanas