



QUÉ PASARÍA SI HACEMOS:

Una juego lúdico que permita la realización de mandalas de manera interactiva y colaborativa, teniendo en cuenta las emociones que se deben trabajar, para el acompañamiento a las personas para llevar una mejor manera la situación de la pandemia, creando redes de apoyo entre los participantes.

POR MEDIO DE:

Un aplicación digital que permite, construir mandalas en linea, acompañados de música relajante y procesos de apoyo emocional con tablas de colores, en donde se comparte la creación y finalmente se puede materializar, los esquemas, para llevar en prendas de vestir o para aprender sobre tejidos. Estas interacciones son una excusa para el intercambio cultural y deben trabajar con un lenguaje incluyente y sencillo para los públicos de todas las edades.

DIRIGIDO A:

Mujeres, hombres, niñas, niños y adolescentes, como una excusa para la conversación multigeneracional, a traves del juego y las emociones propias que genera la situación de contingencia actual.

FORMATO EVALUACIÓN

3 puntos cuando la respuesta es si 2 puntos cuando la respuesta es creo que si 1 punto cuando la respuesta es no	GEMA 1	GEMA 2	GEMA 3
¿Esta gema resuelve el reto propuesto?	3	3	2
¿Esta gema aprovecha los talentos y recursos del equipo?	3	3	3
¿Esta gema se puede materializar de hoy a mañana?	1	1	1
¿Me gusta y quiero trabajar para materializar esta gema?	3	3	3
TOTAL	10	10	9