



## **GEMA 1**

**QUÉ PASARÍA SI HACEMOS:** Que los jóvenes descubran sus talentos y vocaciones, promoviendo las artes como una oportunidad de desarrollo personal y profesional.

---

---

---

---

---

---

**POR MEDIO DE:** Un juego que explora diferentes caminos y posibilidades donde los participantes deben resolver retos en torno a la creatividad y sus pasatiempos para avanzar y llegar a la meta.

Los objetivos del juego son:

- \* Que los participantes reconozcan sus habilidades y talentos
- \* Estimular el desarrollo de su personalidad.
- \* Estimular la capacidad de soñar o aspirar a algo mejor dentro de su contexto social.
- \* Identificar mitos o creencias limitantes acerca de su presente y futuro.

**DIRIGIDO A:** Jóvenes entre los 16 y 24 años, que no van a continuar con su educación formal.

---

---

---

---